



“El Señor de los Anillos”

(Campamento Sagrada Familia FESD 2019)



Este mes de julio, nuestro colegio vive, por décimo cuarto año consecutivo, un campamento de verano (Narnia 2006, Bichos 2007, Hijos de la Tierra 2008, Camelot 2009, The Adventure 2010, Asterix 2011, El Señor de los Anillos 2012, Celtas 2013, Robin Hood 2014, Bushido 2015, Spiderwick 2016, Hogwarts 2017, Hijos de la Tierra 2018).

Son ya trece años de campamentos en los que hemos podido vivir grandes aventuras y bonitas experiencias; trece veranos de campamentos llenos de intensidad, de emoción, de alegría en los que todos hemos podido conocernos más y mejor, hemos ido alimentando nuestro orgullo por formar parte de este nuestro colegio y hemos ido creciendo como personas, como cristianos...

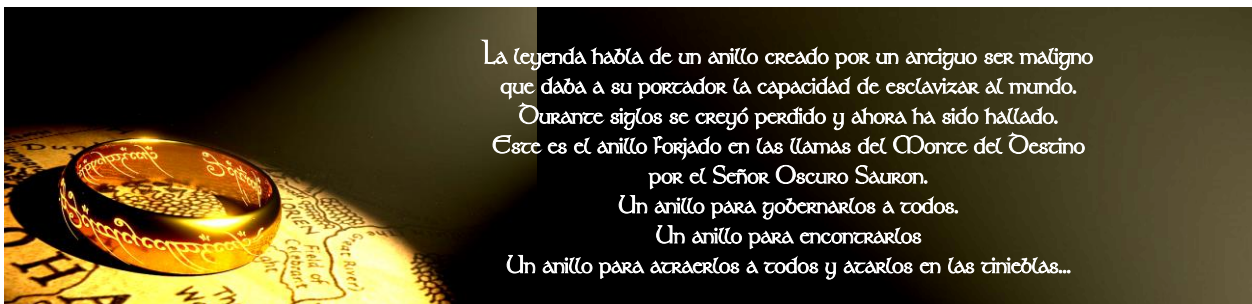
En nuestro Centro Educativo apostamos por la educación en el tiempo libre. Desde ahí, concebimos el Campamento de Verano, no como unos días de ocio que “rellenamos” de actividades para pasarlo bien y divertirnos. Para nosotros, el Campamento de Verano es un privilegiado instrumento educativo para fomentar la adquisición de valores humano-cristianos entre nuestros alumnos.

Nuestra tarea principal es la de acompañar a personas en su proceso de crecimiento en la fe. Nuestro mayor objetivo es que del colegio salgan personas empapadas de los valores cristianos, ciudadanos capaces de comprometerse en la construcción de un mundo en el que todos vivamos como si fuésemos una única familia.

El Campamento de Verano se sitúa en medio de todo ello como espacio privilegiado, pues la intensidad que suponen las casi 220 horas ininterrumpidas de convivencia, hacen que esos días sean espacios de bonitas e inolvidables experiencias. Experiencias que a veces marcan de tal manera, que afianzan la vinculación de los chavales a la Catequesis y a este camino que hacemos juntos de crecimiento y profundización personal y de fe.

Una vez más, empleamos, en nuestra tarea educativa, **lo lúdico como medio de aprendizaje**. Metodología muy apropiada en estas edades en las que el juego ocupa uno de sus principales puntos de interés y que permite un aprendizaje eficaz y eficiente a través de la experiencia.

Por ese motivo, este año viajamos con nuestra imaginación a ese fantástico y apasionante mundo creado por el genial filólogo y escritor británico J. R. R. Tolkien. Su “Hobbit” y su trilogía de “El Señor de los Anillos” han hecho que miles de habitantes de nuestro planeta hayan recorrido los caminos de la Tierra Media, sufriendo con Frodo Bolsón, luchando contra orcos y caballeros oscuros y persiguiendo la meta que anhelan, en el fondo, cada uno de los corazones de los seres humanos que poblamos la Tierra: que le bien prevalezca sobre el mal.



En definitiva, vamos a vivir una aventura para:

- Soñar con un mundo mejor, en el que el Bien venza, es posible
- Descubrir que, muchas veces, el fuerte es el más débil
- Comprender que solo en “comunidad” podemos alcanzar las más altas metas

Y, para ello, este año nos desplazamos a un marco inmejorable: el Parque Natural del Alto Tajo. Nos alojaremos en el Albergue “El Autillo”, en Orea (Guadalajara), a 70 kms. de Teruel.



Un día normal en La Tierra Media

HORARIO BASE Y ACTIVIDADES PRINCIPALES



- 8:30 h. --> Levantarse
- 9:00 h. --> **Oración de la mañana**
Comenzamos el día reuniéndonos en torno a **Álvaro** (Dios) con una pequeña oración por **pueblos** (grupos) para darle gracias por el nuevo día.
- 9:15 h. --> Desayuno
- 10:00 h. --> **Limpiezas:**
Algunos **pueblos** hacen algunas limpiezas del Campamento, mientras las demás limpian y ordenan los "rumas" (habitaciones). **Uno de los pueblos llama por teléfono.**
- 10:45 h. --> **ENCUENTRO**
Por **pueblos** tenemos pequeños encuentros o reuniones en los que (como en catequesis) trabajamos diversos temas. Siempre en sintonía con el desarrollo de la aventura.
- 12:15 h. --> Piscina (para dos **pueblos**) y liguillas
- 13:15 h. --> Duchas
- 14:00 h. --> Comida
Tiempo libre (dentro del Campamento)
Uno de los pueblos llama por teléfono.
- 16:15 h. --> **TALLERES**
Momento de especial creatividad e imaginación a través de actividades manuales...
- 17:30 h. --> Merienda
- 18:00 h. --> **JUEGO**
Grandes juegos con los que la aventura avanza, se consiguen cosas (pistas, objetos preciados...), se "lucha" contra los "malos"... Son de los momentos más bonitos por la emoción y la intensidad con que se viven.
- 19:45 h. --> Tiempo libre.
En este tiempo libre se puede salir del Campamento acompañado de algún monitor.
Uno de los pueblos llama por teléfono.
- 20:30 h. --> Cena
- 22:00 h. --> **VELADA o juego**
Las veladas nocturnas son momentos muy especiales cargados de fantasía, imaginación y diversión en los que compartimos representaciones preparadas por los **pueblos** (grupos), canciones, danzas, juegos...
- 23:30 h. --> A dormir (con un cuento)

Recordad:

- El día 10 de Julio salimos del Colegio a las 8:30 h.
- El día 19 estaremos de vuelta a las 22 h. aprox.
- Hay que llevar la comida del día 10 (la merienda no).
- Vuestro hijo/a **llevará en la mochila** (y nos entregará allí):
 - Tarjeta original de la Seguridad Social y fotocopia del DNI
 - En caso necesario, medicamentos que tome o esté tomando
 - En caso que lo consideréis necesario, dinero.
 - En caso que lo consideréis necesario, el móvil (y su cargador, ambos marcados con una etiqueta con el nombre).

Todo ello se recogerá allí en la primera reunión por grupos que hagamos la primera tarde.

El **teléfono de contacto** en el Campamento (por si necesitáis llamar para algo importante y/o urgente fuera del horario de llamadas) es el 696 687304. Lo llevará Álvaro encima. Si no entra la llamada, enviad un whatsapp y Álvaro se pone en contacto con vosotros.

El **teléfono fijo** del campamento es el 949 836 484 (que es el de la cabina).

Para llamar por teléfono conviene llevar **monedas pequeñas** (pues la cabina no devuelve cambio).

Habrà turnos para llamar por teléfono, así que cada uno llamará dos o tres veces y las llamadas durarán 5 minutos como mucho.

La idea es cada día poder publicar una o dos noticias en el Facebook del cole para que podáis "ver" que todo va bien.